

Mickaël Emile – Designer graphique, Paris

Direction artistique, design éditorial & numérique, typographie

COMPÉTENCES

DOMAINES Graphisme
Typographie
Webdesign
Intégration
Édition
Réalité virtuelle
Réalité augmentée
UX/UI
Réseaux sociaux
Identité
Photographie
Motion design
Montage vidéo
Sérigraphie
Risographie

LOGICIELS Adobe InDesign
Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Adobe Premiere (bases)
Fontself
Glyphs (bases)
Unity (bases)
Processing (bases)
Blender (bases)

DÉVELOPP. HTML5, CSS3, JQuery
A-Frame

LANGUES Anglais courant
Espagnol scolaire

FORMATIONS

En cours **DSAA (Master) Design Graphique et Narration Multimédia**
Lycée Jacques Prévert
– Boulogne-Billancourt

2017 **BTS Design Graphique Option Médias Numériques**
Lycée Jacques Prévert
– Boulogne-Billancourt

2015 **Baccalauréat STD2A Design et Arts Appliqués**
Mention Très Bien
Lycée Du Gué À Tresmes
– Congis-Sur-Thérouanne

EXPÉRIENCES

2019 **Designer graphique indépendant**

2018 **Designer graphique (stage)**
3 mois
à Pepperclip Studio, Paris

2017 **Médiateur culturel**
1 mois
au Centre Pompidou
pour l'exposition *Imprimer Le Monde*

2016 **Designer graphique (stage)**
2 mois
à Comme Un Arbre !, Lagny-Sur-Marne

INTÉRÊTS

ARTS ET DESIGN Mode
Rap
Jeux de société
Jeux vidéo
Culture web
Nouvelles technologies

SPORTS Football
Skate

Disponible pour du freelance ou toute collaboration :

www.mickaelemile.fr

[@mickaelemile](https://www.instagram.com/mickaelemile)

06 59 62 26 12

[mickaelemile1\[at\]gmail.com](mailto:mickaelemile1[at]gmail.com)